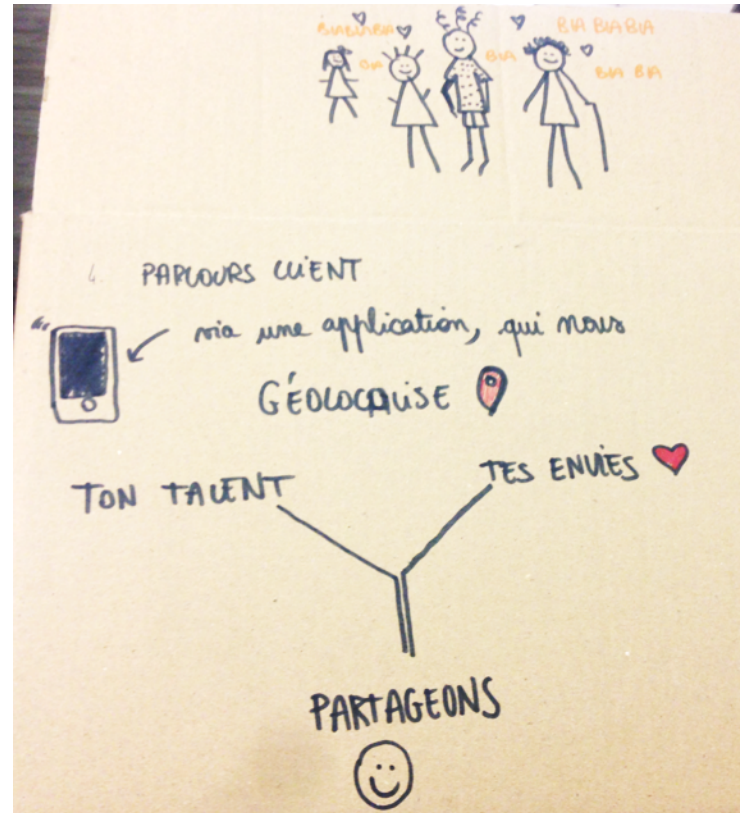


DIVERCITY, Mixe ton temps libre



Mise en relation de personnes (de tous les âges et de toutes les origines sociales et culturelles), proches géographiquement, qui ont des talents et/ou des centres d'intérêt à partager, pour faire des activités ludiques ensemble.



v2E27- « Divercity »

- Client : tout le monde, quel que soit l'âge
- Problème : La solitude, l'isolement et le manque de liens « réels » dans nos sociétés.
- Solution & Bénéfice Client : une application qui permet de créer des liens sociaux, par la mise en place d'activités ludiques et culturelles intergénérationnelles. Cela sera possible par l'investissement des lieux publics.
- Parcours Client : l'appli te géo-localise, identifie ton talent et tes envies – puis met en lien les personnes pour qu'elles partagent ensemble des activités ludiques
- Impact : Mixité sociale – Partage humain – Repenser le voisinage – Re-crée du dynamisme.



v2E27- « Divercity »

- Nom équipe & Participants : Marine, Grégory, Alix, Pauline, Anaïs, Nadège, Jean-François, Perrine
- Base Défi : Vivre/ Se loger/ Se reposer/ S'amuser + A la maison + En mode collaboratif
- **Défi reformulé : Comment repenser le divertissement collectif à la maison ?**
- Elevator tweet : « L'application « party-cipative » permet de mettre en lien des personnes autour d'activités différentes grâce à la géolocalisation d'une maison ambulante »

