

4# CONCEPTUALISE TON IDÉE

Construis un concept économiquement viable

1/ PROBLÉMATIQUE

Le problème auquel nous souhaitons répondre

Revenir une vie locale

3/ CIBLES & BÉNÉFICIAIRES UTILISATEURS

A qui s'adresse-t-on ? Que leur apporte-t-on ?

habitants,
commerçants, artisans,
Arabeur humain, c'est-à-dire.

2/ NOTRE CONCEPT

Comment nous répondons à ce problème

Le maison des tous.

- combi de job
- salle de job / bats
- café
- atelier
- ch'cun citan
- garde d'enfants
- coworking
- bénévolat
- CCAS
- journal local
- pers. agée
- ploges
- Descombré nature
- magasin locaux
- banque des d'écus
- adu. unis. harr.
- (part. l' acc. aux droits) rps
- équipement amériques
- enuam
- bibliothèque
- Wifi gratuit
- Spad / ASE
- acc. fam.

4/ COMMENT CA MARCHE ?

Quel est notre modèle économique ?

- monnaie - le temps, ingrédient de la célérité - une "maison des tous", dans tous les ...
- Associatif 1/3 subvention 1/3 taxe 1/3 fondation.

5# LES PROCHAINES ÉTAPES

Quel est notre plan d'actions pour les 6 prochains mois ?

1/ MES BESOINS (apports conjoints du monde économique et du monde de l'insertion)

BESOINS HUMAINS

- Personnes Ressources
- Animateur
- salariés
- Bénévoles -> temps

BESOINS MATÉRIELS

- local en centre
- Cuisine
- Numerique
- Mobilier
- Sons

AUTRES ACTIFS

(base de données, logistique...)

ville ou village

4/ ÉTAPES D'EXPÉRIMENTATION

Étude de marché, de besoins, cuber des changes phase de communication

Viable du dossier :
- Financements
- dépenses / changes.

Lancement Activité
Inauguration

29/03/2018

- Maquette de la solution
- Partie Physique
- Partie interactions

- Réalisation
- Recrutements
- Organisation concrète

31/12/2018
GO OU NO GO
Pour passer à l'échelle

6/ INDICATEURS

Quelles sont les données clés de mesure d'impact social :

- 80% population passé dans le mois 1 fois
- Équilibre Age et CSP (centaines sans prof)
- Niveau de satisfaction

d'impact économique :

- contributions extérieures impactées -> dynamique
- équilibre de comptes.