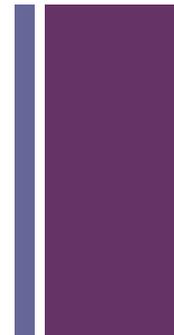


PEDAGO'JEUX

# + LE CONSTAT

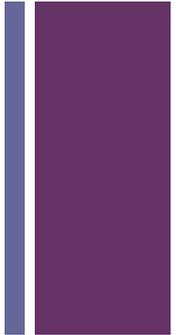


- 1 jeune sur 5, soit 1,3 millions de jeunes de 16 à 25 ans en difficulté scolaire, en France en 2021.

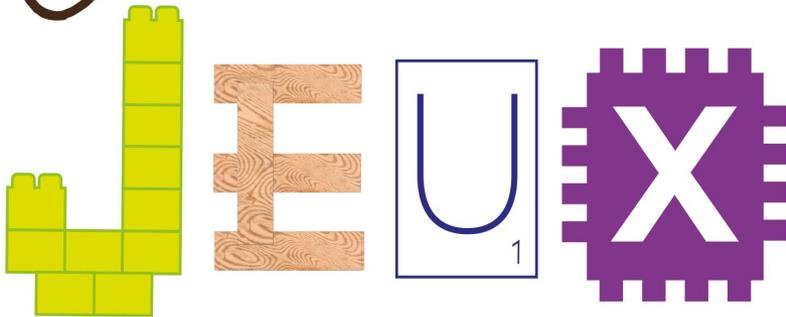
(Source : second baromètre de l'éducation des jeunes en France, sondage réalisé par Opinion Way pour les Apprentis d'Auteuil sur un panel de 2492 personnes, présenté le 14 octobre 2021)

- 44 % des jeunes en France avouent avoir rencontré des difficultés scolaires.
- En France, 12,9 % des jeunes de 15 à 29 ans sont sans emplois ni formation ou simplement déscolarisés
- Phénomène en hausse, impact de la crise sanitaire, contexte familial et système éducatif inadapté

# + “PROPOSER UNE METHODOLOGIE POUR DEMOCRATISER L’APPRENTISSAGE PAR LE JEU”



Pédago



- PROPOSER AUX INSTITUTEURS D’ELEVES PRIMAIRES UNE METHODOLOGIE POUR INCLURE PLUS DE JEUX DANS LES APPRENTISSAGES SCOLAIRES

# + CONCRETEMENT :

- Un livret pédagogique reprenant les grandes thématiques du programme national par Cycle
  - Cycle 2 pour les CP-CE1-CE2
  - Cycle 3 pour les CM1-CM2
- Pour chaque cycle, par thématique des exemples de jeux existants utilisables
  - Quels jeux utilisés ?
  - Comment installer et animer un atelier jeux, comment les utiliser dans une classe?
  - La possibilité pour les enseignants de créer leurs propres jeux



# + Exemple livret : Apprentissage de la lecture, de l'écriture et de la langue française

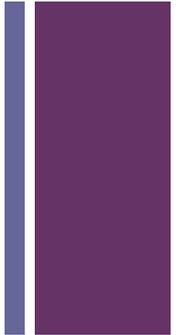
## ■ Se familiariser avec les lettres / les sons

- magnets de Céline Alvarez,
- lettres du scrabble,
- la méthodologie des alphas qui associent les lettres à des personnages afin de créer des histoires avec
- tam tam français les 1er mots /tam tam le mots outils du CP
- jeu l'as : des sons, des syllabes simples, ..

## ■ Apprentissage de la construction des mots par syllabes

- Sylladingo (conçu par des enseignants)

# + CONCRETEMENT :



- Un site internet pour les enseignants ET les parents
- Pour les enseignants par cycle, par thématique, un rappel des consignes gouvernementales et par jeux
  - Rappel des jeux existants à associer
  - Rappel des règles des jeux (vidéo)
  - Vidéos-conseils sur comment installer et animer l'atelier jeux dans une classe ?
- Pour les parents par classes et matières
  - Rappel des jeux existants associables à la leçon
  - Rappel des règles des jeux en vidéo

# + Exemple site internet – enseignants : Apprentissage de la lecture, de l'écriture et de la langue française

## ■ Se repérer dans la phrase simple

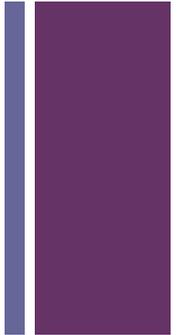
"Identifier la phrase, en distinguer les principaux constituants et les hiérarchiser. Reconnaître les principaux constituants de la phrase, différencier les principales classes de mots, reconnaître le groupe nominal. Reconnaître les 3 types de phrases et les formes négative, exclamative puis savoir effectuer les transformations. Utiliser la ponctuation. Etre capable de mobiliser les "mots de la grammaire" pour résoudre des problèmes d'orthographe, d'écriture, de lecture."

- grami
- ateliers montessori

# + Exemple site internet – enseignants : Connaissance et la compréhension des nombres, de leur écriture chiffrée et le calcul sur de petites quantités

- Mathématiques : symbole et quantités du système décimal
  - jeu ma lère monnaie
  - éducartes les nombres
  - le boulier
  - jeu calculo
  - rummikub
  - chiffres magnétiques
  - Montessori : batons pour apprendre à compter, Addition de fraction - Puzzle quartiers de couleurs, puzzle apprendre les fractions,
  - mathador kid





**A VOUS DE JOUER !**